Шахмат: фигуралар қалай жүреді



Король

кез келген бағытта 1 шаршы

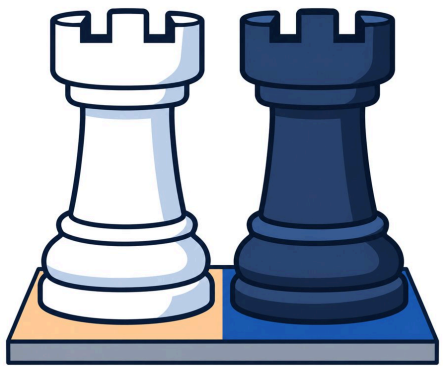
оны жеуге болмайды — оған «шах» беріледі



Ферзь

кез келген бағытта кез келген қашықтыққа

ең күшті фигура



Тура (ладья)

тік және көлденең

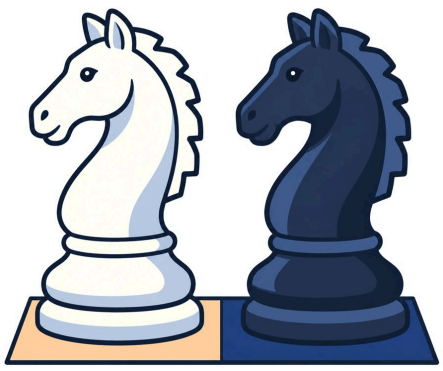
рокировкаға корольмен бірге қатысады



Піл (слон)

тек диагональ бойынша

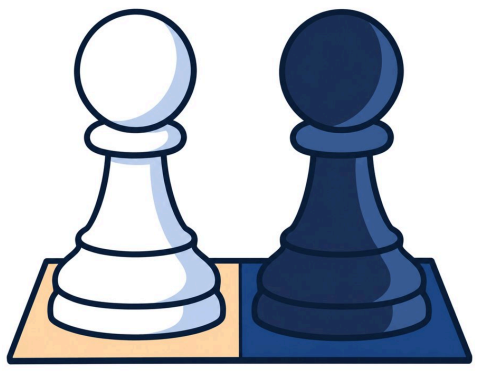
әрқашан бір түсті шаршыда



Ат (конь)

«Г» әрпі сияқты: 2 + 1

фигуралардың үстінен секіре алады



Пешка

алға 1 шаршы, бірінші жүрісте — 2

қиғашынан жейді; соңғы қатарда кез келген фигураға айналады

Мат

королге шах, ал одан қашатын жер жоқ — ойын бітті

ақтар бірінші жүреді

© 2026 walls.kz. Мектептер мен мұғалімдерге тегін. Коммерциялық басып шығару және сату — тек құқық иесімен шарт бойынша.

Шахматы: как ходят фигуры



Король

на 1 клетку в любую сторону

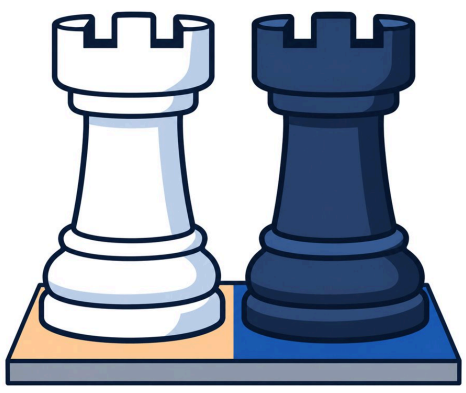
его нельзя съесть — ему ставят «шах»



Ферзь

в любую сторону на любое расстояние

самая сильная фигура



Ладья

по вертикали и горизонтали

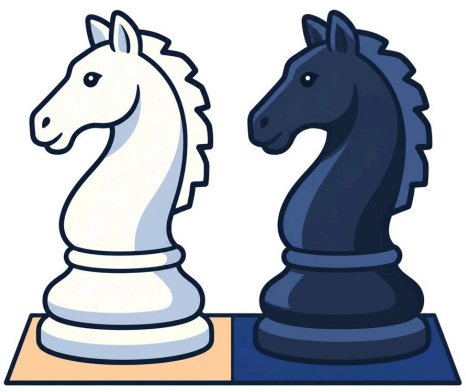
участвует в рокировке вместе с королём



Слон

только по диагонали

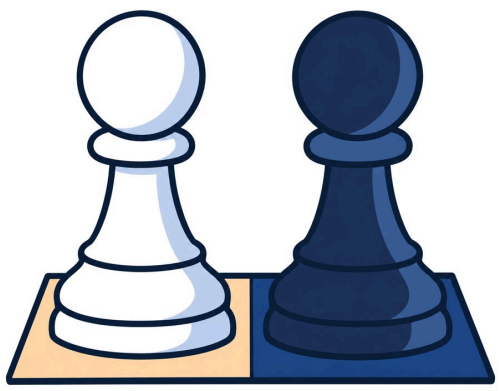
всегда на клетках одного цвета



Конь

буквой «Г»: 2 + 1

может перепрыгивать через фигуры



Пешка

вперёд на 1 клетку, первым ходом — на 2

бьёт наискосок; на последней горизонтали превращается в любую фигуру

Мат

королю шах, и уйти некуда — партия окончена

белые ходят первыми

© 2026 walls.kz. Бесплатно для школ и учителей. Коммерческая печать и продажа — только по договору с правообладателем.

Шахмат: фигуралар қалай жүреді

Шахматы: как ходят фигуры



Король

кез келген бағытта 1 шаршы
на 1 клетку в любую сторону

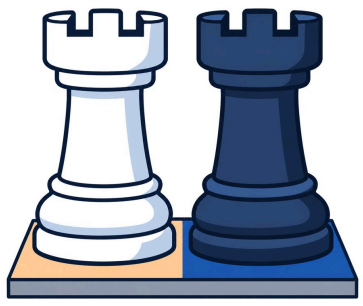
оны жеуге болмайды — оған «шах» беріледі его нельзя съесть — ему ставят «шах»



Ферзь

кез келген бағытта кез келген қашықтыққа
в любую сторону на любое расстояние

ең күшті фигура самая сильная фигура



Тура (ладья)

Ладья

тік және көлденең
по вертикали и горизонтали

рокировкаға корольмен бірге қатысады участвует в рокировке вместе с королём

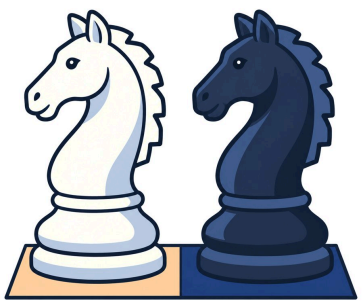


Піл (слон)

Слон

тек диагональ бойынша
только по диагонали

әрқашан бір түсті шаршыда всегда на клетках одного цвета

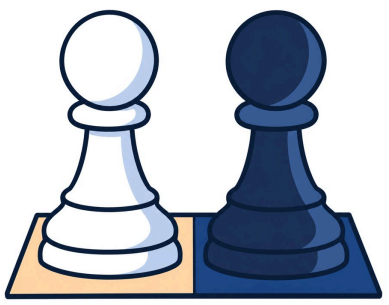


Ат (конь)

Конь

«Г» әрпі сияқты: 2 + 1
буквой «Г»: 2 + 1

фигуралардың үстінен секіре алады может перепрыгивать через фигуры



Пешка

алға 1 шаршы, бірінші жүрісте — 2
вперёд на 1 клетку, первым ходом — на 2

қиғашынан жейді; соңғы қатарда кез келген фигураға айналады бьёт наискосок; на последней горизонтали превращается в любую фигуру

Мат

королге шах, ал одан қашатын жер жоқ — ойын бітті
королю шах, и уйти некуда — партия окончена

ақтар бірінші жүреді белые ходят первыми

© 2026 walls.kz. Мектептер мен мұғалімдерге тегін / Бесплатно для школ и учителей. Коммерциялық басып шығару және сату — тек құқық иесімен шарт бойынша / Коммерческая печать и продажа — только по договору с правообладателем.