Ұлттық ойын — ұлт қазынасы

Асық ату



1. Әр ойыншы **бірдей санды асық** тігеді — оларды сызыққа қатар қояды
2. 3–4 адым жерден кезекпен **сақамен** (ірі асықпен) атады
3. Сызықтан **ұшып шыққан асықтар** — атқан ойыншынікі
4. Тигізбесең — кезек **келесі ойыншыға** өтеді
5. **Ең көп асық** жинаған жеңеді

Бес тас



1. Бес **тегіс тасты** еденге шаш
2. Бір тасты **жоғары лақтыр** — ол ұшып жүргенде еденнен **бір тас** ал да, лақтырғанды ұста
3. Келесі деңгейлер: **екі-екіден**, сосын **үш пен бір**, соңында **төртеуін бірден**
4. Тасты түсірсең — кезек **басқаға** өтеді
5. Барлық деңгейді **бірінші өткен** жеңеді

Тоғызқұмалақ ережелері — «Дене шынықтыру» бөліміндегі жеке плакатта

© 2026 walls.kz. Мектептер мен мұғалімдерге тегін. Коммерциялық басып шығару және сату — тек құқық иесімен шарт бойынша.

Национальные игры на перемене

Асык ату



1. Каждый игрок ставит **одинаковое число асыков** в ряд на линию
2. С 3–4 шагов по очереди бросают **биту — сақа** (крупный асык)
3. Асыки, **выбитые за линию**, забирает бросивший
4. Промахнулся — ход **переходит следующему**
5. Побеждает тот, кто собрал **больше асыков**

Бес тас



1. Рассыпь на полу **пять гладких камешков**
2. **Подбрось один камень**, пока он летит — возьми с пола **один камень** и поймай брошенный
3. Дальше: **по два**, потом **три и один**, в конце **все четыре сразу**
4. Уронил камень — ход **переходит другому**
5. Побеждает, кто **первым пройдёт** все уровни

Правила тогызкумалака — на отдельном плакате в разделе «Физкультура»

© 2026 walls.kz. Бесплатно для школ и учителей. Коммерческая печать и продажа — только по договору с правообладателем.

Ұлттық ойын — ұлт қазынасы

Национальные игры на перемене

Асық ату

Асык ату



1. Әр ойыншы **бірдей санды асық** тігеді — оларды сызыққа қатар қояды
   Каждый игрок ставит **одинаковое число асыков** в ряд на линию
2. 3–4 адым жерден кезекпен **сақамен** (ірі асықпен) атады
   С 3–4 шагов по очереди бросают **биту — сақа** (крупный асык)
3. Сызықтан **ұшып шыққан асықтар** — атқан ойыншынікі
   Асыки, **выбитые за линию**, забирает бросивший
4. Тигізбесең — кезек **келесі ойыншыға** өтеді
   Промахнулся — ход **переходит следующему**
5. **Ең көп асық** жинаған жеңеді
   Побеждает тот, кто собрал **больше асыков**

Бес тас



1. Бес **тегіс тасты** еденге шаш
   Рассыпь на полу **пять гладких камешков**
2. Бір тасты **жоғары лақтыр** — ол ұшып жүргенде еденнен **бір тас** ал да, лақтырғанды ұста
   Подбрось один камень, пока он летит — возьми с пола **один камень** и поймай брошенный
3. Келесі деңгейлер: **екі-екіден**, сосын **үш пен бір**, соңында **төртеуін бірден**
   Дальше: **по два**, потом **три и один**, в конце **все четыре сразу**
4. Тасты түсірсең — кезек **басқаға** өтеді
   Уронил камень — ход **переходит другому**
5. Барлық деңгейді **бірінші өткен** жеңеді
   Побеждает, кто **первым пройдёт** все уровни

Тоғызқұмалақ ережелері — «Дене шынықтыру» бөліміндегі жеке плакатта

Правила тогызкумалака — на отдельном плакате в разделе «Физкультура»

© 2026 walls.kz. Мектептер мен мұғалімдерге тегін / Бесплатно для школ и учителей. Коммерциялық басып шығару және сату — тек құқық иесімен шарт бойынша / Коммерческая печать и продажа — только по договору с правообладателем.